

Partager ?

En parler avec les enfants de 6-11 ans

Ecole du dimanche

Jeunes

Ateliers-débat

Réflexions bibliques

Culte

Témoignages

Actions pour tous

L'objectif de cette séance est de montrer aux enfants que le partage avec les autres (qui n'est pas une option, aux yeux de Dieu, même pour eux les enfants !) peut coûter, voir être difficile à exercer dans certaines situations mais qu'il est source de bénédictions.

Autour de la Bible :

Joseph a partagé avec... ceux qui lui voulaient du mal !

Raconter le récit biblique

Jacob avait douze fils. Joseph était le onzième et il était le préféré de Jacob car



c'était le fils de Rachel, la femme que Jacob aimait. Cette préférence était dure à accepter pour les autres car ils étaient les fils des servantes et ils savaient que Joseph serait l'héritier. Ses frères le détestaient. Cette haine ne diminua pas avec le temps. En plus, Joseph faisait des rêves qui agaçaient ses frères, par exemple la gerbe de blé de

Joseph se tenait droite alors que les onze autres se prosternaient devant lui, ou encore, onze étoiles, le soleil et la lune se prosternant devant lui...

Un jour, Jacob demanda à Joseph d'aller prendre des nouvelles de ses frères qui étaient en train de garder le troupeau de brebis. Ses frères le virent de loin et se dirent entre eux : « Voici le rêveur, faisons le mourir ! », mais un des frères proposa qu'on le mette dans la citerne sans le tuer. En effet, il avait l'intention de revenir le libérer. Ses frères le dépouillèrent de sa tunique et le jetèrent dans la citerne vide. Après avoir mangé, ils aperçurent une caravane qui partait pour l'Egypte. Ils décidèrent de le vendre. Puis ils envoyèrent l'habit taché de sang de Joseph à Jacob, celui-ci en conclut que son fils avait été tué par une bête sauvage. Jacob porta alors le deuil de Joseph.

Pendant ce temps, Joseph avait été vendu à Potiphar, le chef des gardes du Pharaon. Dieu était avec Joseph et il réussissait tout ce qu'il entreprenait. Ainsi Potiphar le nomma responsable de tous ses biens. La femme de Potiphar voulait du mal à Joseph et elle décida de le tenter, mais Joseph refusa ses avances à plusieurs reprises. Vouloir se venger du refus de Joseph, elle décida de le piéger en prenant son manteau et en l'accusant. Joseph fut mis en prison **mais Dieu ne l'abandonna pas** et Joseph gagna le respect du gardien de la prison. En prison, Joseph gagna l'amitié de l'échanson et du panetier. Ceux-ci firent un rêve une nuit et le lendemain matin Joseph leur expliqua leur rêve. Tout ce que Joseph avait prévu ce réalisa.

Partager,
ça change tout !
Pour eux,
pour nous.

Quelque temps après, le Pharaon fit lui aussi des rêves troublants mais personne ne pouvait expliquer leur signification. L'échanson se rappela de Joseph et le recommanda au Pharaon qui le convoqua. Joseph put expliquer les rêves du Pharaon : Joseph informa le Pharaon qu'il y aurait 7 années d'abondance puis 7 années de famine. Joseph conseilla au Pharaon de faire des réserves. **Le Pharaon apprécia Joseph et le nomma gouverneur.** Pendant 7 années de fertilité, Joseph fit des réserves. Après ces 7 années, une grave famine arriva mais les Égyptiens avaient à manger et on venait de tous les pays pour avoir du blé.

Jacob entendit qu'il y avait du blé en Egypte et décida d'y envoyer ses 10 fils pour en acheter. Ils arrivèrent devant Joseph mais ne le reconnurent pas. Ils se prosternèrent. Joseph les reconnut et se rappela de ses rêves, toutefois, il ne leur dit pas qui il était. Son nom était égyptien et il utilisait une personne pour traduire ce qu'il disait. Il décida de voir s'ils avaient changé en les accusant d'être des espions mais ne chercha pas à se venger. Joseph demanda à ses frères de revenir avec le plus petit pour prouver qu'ils n'étaient pas des espions mais il garda un de ses frères.

Jacob laissa partir Benjamin avec beaucoup de tristesse. **Dès que Joseph les vit avec Benjamin, il organisa un repas pour eux. Il mangea avec eux.** Puis Joseph demanda à

ce que l'on remplisse les sacs de blé, mit l'argent dans les sacs et la coupe de Joseph dans le sac de Benjamin. Les frères partirent et quand ils furent sortis de la ville, Joseph envoya son intendant à leur poursuite pour les accuser d'avoir volé la coupe. Joseph voulut garder Benjamin comme un serviteur mais Juda pris la défense de Benjamin et expliqua à Joseph toute l'histoire. Joseph ne put s'empêcher de pleurer et leur indiqua qui il était. Puis il les invita à rentrer vers leur père et à revenir tous ensemble en Egypte. **Ainsi il pourra partager tout ce qu'il a avec eux.**



N'Hésitez pas à illustrer l'histoire avec des images, une carte.
Suggestion : en racontant l'histoire, suivez Joseph avec Google Earth !



**Partager,
ça change tout !
Pour eux,
pour nous.**

Activités

Nous proposons plusieurs activités qui peuvent permettre à tous d'expérimenter le partage.

Activité 1

Discuter avec les enfants

Voici quelques questions pour permettre aux enfants de parler du partage et de leurs impressions.

Demandez-leur ce qu'ils ont compris de l'histoire ?

Joseph : Si vous aviez été à la place de Joseph, comment auriez-vous réagi ? Qu'est-ce que Joseph partage avec les autres : le don d'interpréter les rêves reçu de Dieu ? Les biens accumulés pendant les 7 années ? Les repas avec ses « mauvais » frères ?

Le partage : Est-ce que c'est difficile de partager quelque chose ? Avec qui est-ce le plus difficile ? Faites leur trouver des cas concrets ? A quoi cela sert-il de partager ? Joseph n'est-il pas aussi béni, n'expérimente-t-il pas aussi la bénédiction de Dieu grâce à son attitude ?

Qui a besoin de notre partage aujourd'hui ?

Finissez la discussion en proposant aux enfants de prier.

Priez pour le partage avec les pays en dé-

veloppement. N'oubliez pas de parler des enfants qui ne vivent pas dans le même confort que nous (eau, nourriture, école et logement).

Enfin, proposez un moment un peu plus détendu en apportant des gâteaux et/ ou des bonbons, en expliquant que partager cela peut être fait avec des moyens différents : la nourriture, le temps ou même l'argent.

Insister sur les points suivants :

- Joseph est une « victime » ! Victime de jalousie, de méfiance, de persécution...
- Dans ses différentes « galères », Joseph n'est pas abandonné de Dieu.
- Joseph ne cède jamais à la vengeance ou à la rancune : ses difficultés deviennent toujours une occasion de « partage » de ses dons, ses biens, avec les autres.
- Joseph est « utilisé » par Dieu pour être une source de bénédictions pour les autres. Joseph expérimente la fidélité de Dieu.

Activité 2

Le défi : Un contrat de partage « un jour/une semaine/un mois sans QUELQUE CHOSE/ pour QUELQU'UN »

Proposez aux enfants de se choisir eux-mêmes un défi qu'ils puissent tenir et conclure un contrat de partage : « SANS quelque chose /POUR quelqu'un ». Le contrat peut être matérialisé et signé par chaque enfant, pourquoi pas ?

Les enfants peuvent décider de mettre en commun le résultat de leur partage (temps, argent, dons) pour cumuler les bénéfices. Présentez la tirelire à réaliser soi-même aux enfants.

Voilà quelques idées :

- **Pendant un jour**, je ne me passe de console ou ordinateur pour **partager mon temps** avec mon petit frère qui aime que je lui raconte des histoires, ou avec ma maman qui a besoin d'aide pour le ménage, ou avec mon papa qui a besoin d'aide dans le jardin, ou avec ma voisine âgée qui aime bien que je la visite.
- **Pendant un mois**, je me passe de chocolat, je me passe de Nutella ou de fraises TAGADA... **j'économise l'argent** (dans la tirelire proposée par le SEL !) et je fais un don pour aider des personnes démunies ici ou là-bas...

Un autre défi qui peut être mis en place est l'échange de biens personnels.

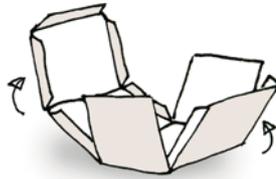
Proposez aux enfants de ramener les jeux ou CD qu'ils n'utilisent plus (mais en bon état) pour les échanger entre eux ou les donner à une association.

**Partager,
ça change tout !
Pour eux,
pour nous.**

Activité 3

Une tirelire pour partager

Présentez la tirelire aux enfants, réalisez la avec eux.



Activité 4

Des mots croisés pour gagner... et partager !

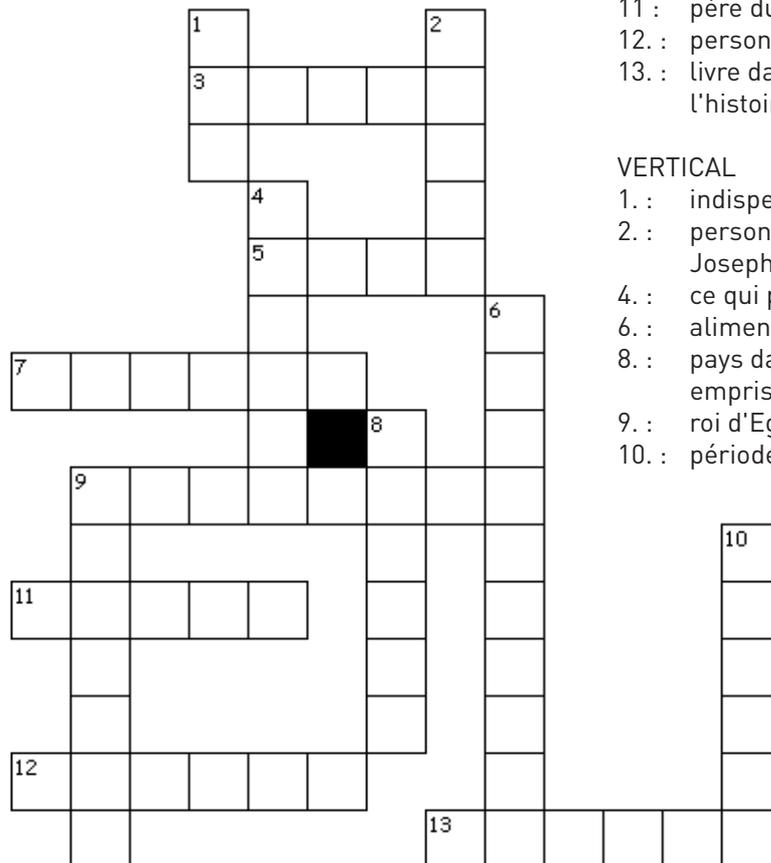
Distribuez la grille de mots croisés (ci-dessous) à chaque enfant.

Proposez une récompense à celui qui aura réussi le 1^{er}.

(Si la récompense se partage... cela peut-être l'occasion d'expérimenter (ou non !) une attitude de partage.)

Grille de mots croisés

Jacob



HORIZONTAL

- 3. : apprécier quelqu'un, avoir de l'affection pour quelqu'un
- 5. : ce qui a permis à Joseph de sortir de prison
- 7. : offrir quelque chose à quelqu'un
- 9. : action que Joseph a fait quand il a donné du blé à ses frères
- 11. : père du personnage principal
- 12. : personnage principal
- 13. : livre dans lequel se trouve l'histoire de Joseph

VERTICAL

- 1. : indispensable pour vivre
- 2. : personne de la même famille, Joseph en avait 11.
- 4. : ce qui permet de payer et de vivre
- 6. : alimentation des êtres vivants
- 8. : pays dans lequel Joseph est emprisonné
- 9. : roi d'Egypte
- 10. : période où il n'y a plus à manger

Activité 5

Bible's up (sur le principe du Time's up) :

Découpez les cartes et équipez vous d'un sablier ou chronomètre, et votre matériel est prêt !

Le but : en trois manches et en un minimum de temps, vous devez faire découvrir à vos partenaires le plus de mots possibles.

Ce jeu se pratique en équipes, faites 3 groupes avec les enfants pour faire 3 équipes maximum... Le jeu se déroule en trois manches pendant lesquelles chaque équipe devra découvrir le plus de mots possible. On joue toujours avec les 40 mêmes cartes, donc les 40 mêmes mots.

À chaque manche, un joueur essaye de faire deviner le plus de mots possible à son équipe pendant le temps d'un sablier de 30 secondes.

- Lors de la 1^{ère} manche, on peut parler, sans prononcer le mot à découvrir. Si les partenaires découvrent le personnage, la carte est gagnée et on tire la suivante. **Si la carte est trop difficile, on peut passer à celle d'après.** Lorsque le temps est écoulé, l'équipe suivante s'empare du paquet de cartes et essaye à son tour de les faire deviner à ses partenaires. Quand les 40 cartes ont été découvertes, la première manche est terminée. On compte les cartes gagnées par chaque équipe.
- Lors de la 2^{ème} manche, quelques règles changent. On ne peut prononcer qu'un seul mot pour faire deviner la carte et on peut toujours passer une carte jugée trop difficile.
- Lors de la 3^{ème} manche. Le mot peut être deviné avec des mimes et des onomatopées, mais aucun mot.

Tout le jeu se déroule avec les mêmes cartes. Lorsque le mot est découvert, la carte est gardée par l'équipe. Le jeu s'arrête lorsqu'il n'y a plus de cartes.





Joseph

Solitude

Pharaon

Potiphar

Egypte

Joie

Tirelire

Afrique

Amour

Aide

Partager

Nourriture

Eau

Potable

Ecole

Parent

Enfant

Mains

Pauvreté

Maladie

Accueillir

Argent

Famine

Donner

Jésus

Dieu

Pardon

Soutenir

Violence

Vaccin

Souffrance

Pauvreté

Famille

Eglise

Ensemble

Soigner

Rêver

Prier

Guerre